

Information zu Katrx

Hardware- und Software-Anforderungen

- jeder Windows-Rechner
- Windows 3.x , Windows 95 , Windows NT

Einschränkungen der Shareware-Version

- Shareware-Version mit 12 fertigen Leveln + 3 freie Level
- Vollversion mit 35 fertigen Leveln + 15 freie Level
- Shareware-Hinweis bei Programmstart
- Shareware-Hinweis etwa bei jedem achten bis zehnten Levelstart

Beschreibung des Spiels

Katrx ist ein Logik- bzw. Knobelspiel.

Ziel in jedem Level ist es, jeweils gleichfarbige Kugeln nebeneinander zu bringen. Diese werden dann in Steine umgewandelt. Eventuell vorhandene Bomben dienen dazu, im Weg liegende graue Steine zu beseitigen. Zu jedem Level gehört ein Passwort. Optional kann eine Zeitbegrenzung eingeschaltet werden. Ein Level ist gelöst, wenn keine Kugeln mehr vorhanden sind. Ein Level gilt als verloren, wenn von einer Farbe nur noch eine Kugel vorhanden ist (da diese dann nicht mehr umgewandelt werden kann) oder wenn bei eingeschalteter Zeitbegrenzung die Zeit abgelaufen ist. Das Ende eines Spiels ist immer mit einem Mausklick zu bestätigen.

Das Bewegen der Kugeln und der Bomben erfolgt, indem man das entsprechende Objekt mit der linken Maustaste anklickt und dann die Maus bei gehaltener Taste in die gewünschte Richtung bewegt. Die jeweiligen Objekte bewegen sich dann bis zum nächsten Hindernis.

Beschreibung der Anzeigen des Spiels

- Levelnummer : aktuelles Level
- Passwort : Passwort zum aktuellen Level
- Spielzüge : Anzahl der bereits ausgeführten Züge im jeweiligen Spiel
- Zeit : verbleibende Zeit bis zum Abbruch des Spiels
- Level-Vorgabe : vom Autor vorgegebene Anzahl von Spielzügen zum Lösen des Levels, die man unterbieten sollte; keine Bedingung

Beschreibung des Menüs

Optionen

- Level : ermöglicht die Eingabe eines Passworts zur Levelauswahl (kann nicht während eines laufenden Spiels betätigt werden)
- Mit Wertvollen Preisen! : schaltet eine kleine Auswertung bei Beenden eines Levels aus/ein
- Mit Zeitbegrenzung : schaltet die Zeitbegrenzung ein/aus (kann nicht während eines laufenden Spiels betätigt werden)
- Mit Sondeffekten : schaltet die Soundeffekte ein/aus
- Mit MIDI : schaltet die Musik ein/aus
- Langsame Bewegung : bei sehr schnellen Rechnern kann die Bewegung der Kugel und der Spielfigur verlangsamt werden

Spiel

- Spiel Starten : startet das aktuelle Level bzw. startet ein laufendes Spiel neu
- Spiel Beenden : beendet das jeweilige Level

Hilfe

- Hilfe : enthält Hilfe zum aktuellen Level
- Level-Vorgabe : enthält Hinweise zur Level-Vorgabe (kann nicht während eines laufenden Spiels betätigt werden)
- Shareware : öffnet ein Fenster mit Shareware-Hinweisen

Über..

: Angaben über Matrix
(kann nicht während eines laufenden Spiels betätigt werden)